

NEXON

B U S I N E S S R E P O R T



NEXON

株 主 通 信

2013.1.1-2013.12.31 証券コード:3659

Globalization + Creativity

ネクソンの更なる成長に向けて

株主の皆様には、平素より格別のご高配を賜り、厚く御礼申し上げます。

この度、崔 承祐の後任として株式会社ネクソンの代表取締役社長に就任いたしましたオーウェン・マホニーと申します。

当社を率いて皆様にとっての企業価値を向上させる機会を頂戴しましたことを、大変光栄に存じております。今後ともなお一層のご理解ご支援をいただきますよう、よろしくお願い申し上げます。また、在任期間中に当社を小さな事業会社からグローバルに展開する東証1部上場企業へと成長させた前任である崔の多大な貢献とリーダーシップに敬意を表します。

2013年度、当社は様々な目標を達成した1年となりました。中国では堅調な業績を維持し、韓国でも新規及び既存ゲームタイトルの好成長により成長路線に回帰し、それ以外の地域では世界トップレベルの経営陣が率いるゲーム開発会社に対し一連の戦略的投資を行い、長期経営戦略を大きく推進させました。

今後、クオリティ重視のゲーム開発への鋭意注力、業界に在る有能な人材確保に加え、引き続き新たな企業との良好なパートナーシップの締結を行うことで、更なる成功を追求してまいります。

新経営体制のもと、この経営方針に則る2014年は、当社グループにとって変化の1年となるでしょう。この変化によって、当社グループやゲーム業界全体の更なる成長が促され、企業価値が向上することを確信しております。



代表取締役社長

オーウェン・マホニー *Owen Mahoney*

中国、韓国市場における事業拡大により、 引き続き過去最高の売上収益、利益水準を達成

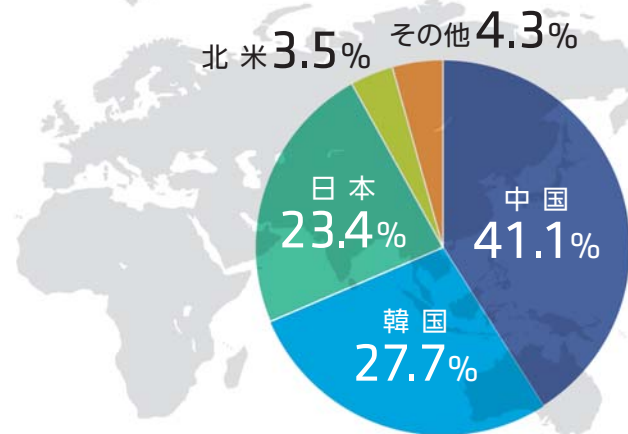
2013年度の実績

ゲーム開発力、運用力、グローバルネットワークの強みを活かし、世界中のプレイヤーが求めるゲームの提供に引き続き注力いたしました。

韓国では既存タイトルの堅調な推移と新規タイトル『FIFAオンライン3』の成功がありました。中国では『アラド戦記』の貢献により安定した業績を残し、多額のキャッシュ・フローを創出しました。

売上収益は1,553億円(前期比43.3%増)、連結営業利益は507億円(同7.3%増)、連結当期利益(親会社所有者帰属)は301億円(同6.5%増)となりました。

ユーザー所在地別売上収益比率 (2013年連結会計年度)



今後の見通し

ゲーム業界での3つの変革「オフラインからオンライン」、「マルチプレイヤー型ゲームへの移行」、「F2P(基本プレイ無料)」を追い風に、当社はNo.1グローバル・エンターテインメント・カンパニーを目指します。

今後の具体的施策として

- 高品質なコンテンツ開発への更なる注力
- 優れたコンテンツアップデートへの注力
- コンテンツと運用力の強化による日本及び欧米での業績向上を実施してまいります。

世界レベルのゲーム開発会社とのパートナーシップを活かし、更にグローバルに展開してまいります。

中国	639億円
韓国	430億円
日本	364億円
北米	54億円
その他	66億円

売上収益合計 **1,553** 億円

急速に変化するゲーム業界の中で、柔軟に成長戦略を推進

ゲーム業界は大きな変化を迎えており、当社が開拓してきた複数人数で同時に遊べるオンラインゲーム及びF2Pビジネスモデルへと遷移しています。

2013年は、欧米市場へ向けたトップレベルのコンテンツ

を確保すべく、世界一流の開発者率いるゲーム開発会社に対し複数の投資を行い、長期の戦略的取り組みが大幅に前進しました。今後も長期的かつ柔軟な視点から、投資や配信契約の締結などを実施していきます。

2013年の取り組み

January 18

DeNAとのソーシャルゲーム事業における業務提携

February 25

米国最先端ゲーム開発会社 Robotoki に戦略的投資

April 22

国際財務報告基準 (IFRS) を任意適用

June 3

株式会社日本格付研究所より新規格付取得 (A-)

July 16

米国ソーシャルゲーム開発会社 SecretNewCo と戦略的パートナーシップを締結

July 30

米国ゲーム開発会社 Rumble へ出資

September 10

米国ゲーム開発会社 Shiver と戦略的パートナーシップを締結

September 13

韓国ゲーム開発会社 THINGSOFT をグループ会社化

October 24

『Dota 2』を韓国にて配信開始

October 30

韓国モバイルゲーム開発会社 moonrabbit に戦略的投資

November 28

『カウンターストライクオンライン2』を韓国にて配信開始

2014年 注力する3つの領域 品質にこだわったゲームコンテンツを世界中に配信

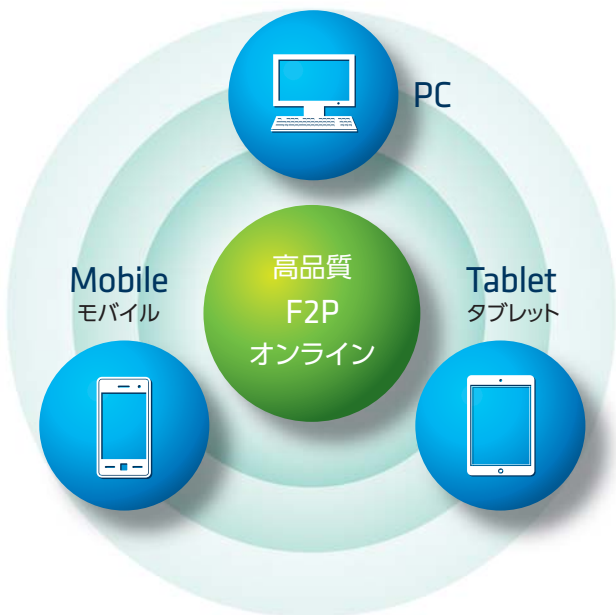
ネクソンは1994年に、最高に楽しいゲームを世界中のユーザーに提供すべく創立されました。

2014年は、その基本理念に回帰し、数ではなく品質にこだわったゲームを世界中にいるユーザーへ向けて配信いたします。

ゲーム Products

本当に成功するゲームとは、他と差別化された、独創的で最高品質のコンテンツです。当社は数ではなく、品質にこだわったゲームの創出に尽力してまいります。

様々なプラットフォームに配信される
高品質なゲーム



人材 People

革新的かつユーザーを楽しませることができるゲームを提供するには、業界にいるクリエイティブで優秀な人材を惹きつける必要があります。採用アプローチの強化に加え、従業員に対しより魅力的な環境を提供します。

パートナーシップ Partners

当社には数々のパートナーシップを成功させてきた歴史があります。また、パートナー企業としての信頼とパフォーマンスについては定評があり、その能力と経験を活かし、2014年も引き続き魅力的なパートナーシップの機会を模索してまいります。

■ 主なパートナー企業

中国

- Tencent Holdings Limited
- Shanghai Post & Telecommunications Technology Co., Ltd.

米国

- Electronic Arts Inc.
- Valve Corporation

台湾/香港

- Gamania Digital Entertainment Co., Ltd.

その他地域

- AsiaSoft Corporation Public Company Limited

多様化するユーザーニーズに合わせた豊富なジャンルとポートフォ

PC オンラインゲーム PC Online Games

当社はF2Pビジネスモデルのパイオニアであり、世界中の多数のユーザーに対して訴求力の高いゲームを提供しています。主要事業であるPCオンラインゲーム事業では、約60に上るゲームを、100を超える国と地域に向けて配信しております。



Copyright © 2003 NEXON Korea Corporation All Rights Reserved.

メイプルストーリー

「メイプルワールド」を舞台に冒険を進めて行く、横スクロール2DアクションタイプのMMORPG。基本プレイ無料のアイテム課金制を採用したオンラインゲームとして、韓国にてサービス開始後、日本でもそのビジネスモデルを確立しました。



Copyright © 2005 NEOPLE Inc. All Rights Reserved.

アラド戦記

危機に瀕したアラド大陸を救う冒険の旅に出る2D横スクロールタイプのアクションRPG。多彩なスキルや武器を使いこなし、豊富なダンジョンとクエストで行う個性豊かな職業によるキャラクター育成が魅力となっています。



Copyright © 2003 NEXON Korea Corporation All Rights Reserved.

マビノギ

古代ケルト神話をモチーフに、温かみと深みのある北欧ファンタジーの世界が展開されるオンラインRPG。アルバイトや作曲、裁縫など、ゲームの世界で日常生活のような自由度が高いアクティビティを楽しむことができます。



Copyright © 2010 NEXON Co., Ltd. All Rights Reserved.
Copyright © 2007 GameHi Co., Ltd. All Rights Reserved.

サドンアタック

数多くのゲームモードに用意された多彩なマップで手軽に遊べるチーム対抗FPS。ネットカフェでのイベントや、国内最強クランを決めるトーナメントが頻繁に開催されており、プレイヤーを魅了し続けるゲームとなっています。



Copyright © 2011 NEXON Korea Corporation All Rights Reserved.

マビノギ英雄伝

製作期間に約4年を要し、今までにない臨場感あふれるゲームプレイが魅力のオンラインアクションRPG。最新技術を駆使したグラフィックでは、金属の光沢や水面反射から髪の毛の揺れに至るまで、細部までリアルに表現されています。



Copyright © 2011 NEOPLE Inc. All Rights Reserved.

Cyphers

NEOPLE Inc.が開発した、3人称視点のチーム対戦型アクションRPG。SF的な世界観の中で、超能力を持つ個性的な自分だけのキャラクターを操作し、複数のプレイヤーとチームを組んで、相手陣営の建物を破壊していきます。

リオの配信ゲームタイトル

モバイルゲーム Mobile Games

オンラインゲーム事業での経験を基に、新しいゲームジャンルや配信形態への挑戦を続けています。2012年にM&Aを実行したことにより、当社はモバイルゲーム市場へと本格的に参入しました。



Copyright © 2008 NEXON & Valve Corporation. All Rights Reserved. Valve, Counter-Strike and Counter-Strike Online are trademarks, registered trademarks, or applied trademarks of Valve Corporation.

カウンターストライクオンライン

Valve Corporationが開発した「カウンターストライク」を、ネクソンコリアが同社と提携し、基本プレイ無料のオンラインゲームとして制作したFPSゲーム。ミッション、装備、特殊部隊などリアルな戦場体験が魅力となっています。



Copyright © 2012 Electronic Arts Inc. All Rights Reserved.

FIFA Online 3

全世界で人気を博したEA SPORTS™の「FIFA」の流れをくんだ正統派PCオンラインサッカーゲーム。次世代技術力により強化されたリアルなゲーム体験を通じて、新たなスポーツゲームの魅力を提供します。



Copyright © gloops, Inc.

欧州クラブチームサッカー BEST☆ELEVEN+

ヨーロッパ17クラブチームの選手400名以上が実名・実写真で登場するカードゲーム。ユーザー自身が監督となり、集めた選手カードを使って夢のクラブチームを編成し、最高の勝負をお楽しみいただけます。



Copyright © Exys © gloops, Inc.

SKYLOCK

新鋭漫画家 幹大樹氏描き下ろしの600体以上を超える魔物のデザインや、数々の人気作品のシナリオに携わる渡辺雄介氏のストーリーで、ソーシャルゲームを超えた壮大な物語をお楽しみいただける王道RPGです。



Copyright © gloops, Inc.

大戦乱!! 三国志バトル

リアルに再現された三国志の世界で、仲間と協力し、計略や奥義を駆使して連合軍同士で競い合うリアルタイムバトルゲーム。美麗カードや、著名漫画家やイラストレーターが描くカードが人気となっています。



Copyright © 2013 Nexon Korea Corp. & Moonrabbit Corp. All Rights Reserved.

Fantasy Runners for Kakao

横スクロール型のアクションゲームにRPGとオンラインゲームの要素を融合させた、新ジャンルのランニングアクションゲーム。協力者に「ギフトポイント」をプレゼントできるユニークなコミュニケーションシステムなどを採用しました。

Global Fun Leaderとしての 世界的エンターテインメント企業へ

当社はゲームを基盤とした様々なエンターテインメント事業を通じ、全世界に向け最高の楽しさと特別な経験を提供し、遊びの文化をリードすることを目指しております。

現在では、約60に上るゲームタイトルを配信し、アジア・

北米・南米・欧州を初めとする100を超える国及び地域にてサービスを展開しております。

今後もゲーム業界の世界的なリーディングカンパニーとして成長し続けてまいります。

主な海外法人



KOREA

NEXON Korea Corporation 1994年12月設立
<http://www.nexon.com/>



U.S.A

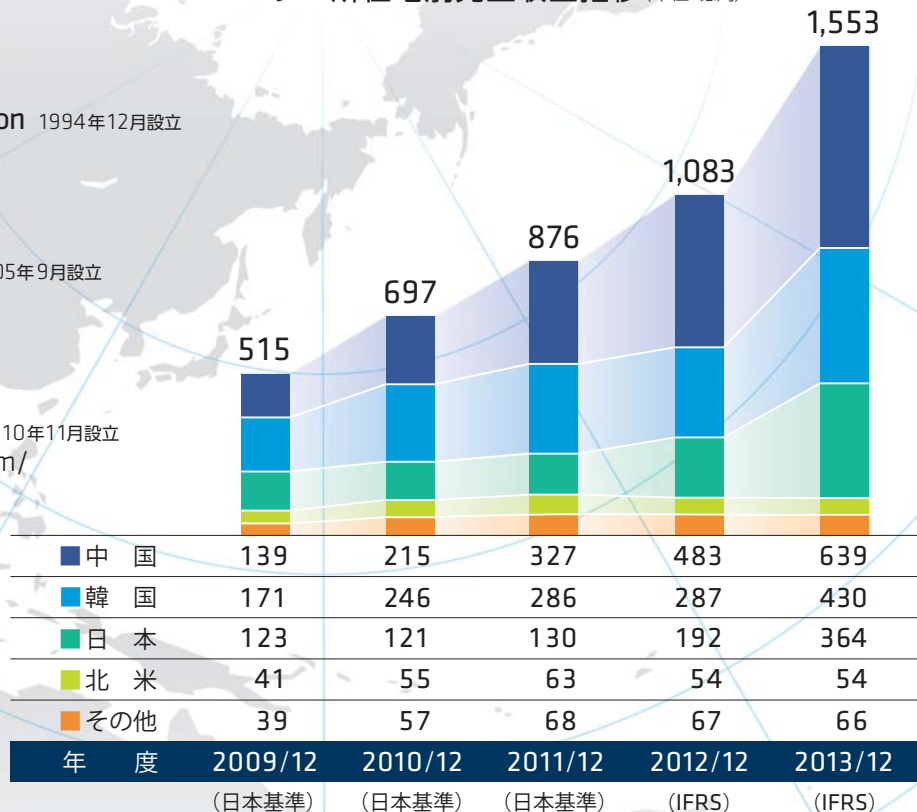
NEXON America Inc. 2005年9月設立
<http://www.nexon.net/>



LUXEMBOURG

NEXON Europe S.à r.l. 2010年11月設立
<http://www.nexoneu.com/>

ユーザー所在地別売上収益推移 (単位: 億円)



社会や地域とのつながりを重視した 社会環境づくりのための活動



日本での活動

ネクソンでは、子ども達の健全な育成に対する支援と、インターネットやオンラインゲームにおけるトラブル防止に向けて、積極的に取り組んでいます。

■キャリア教育への支援

「夏休み社員体験プログラム」など、子ども達に「仕事」や「将来の夢」を考える機会を提供しています。

■情報モラル教育への協力

教育関係者向けに「ネチケット教材」やポスターを配布しています。

■未成年者のオンラインゲームトラブル防止の取り組み

一部決済方法について利用制限を設ける等の施策を講じ、課金トラブル防止について成果を上げています。

■地域の青少年の健全な育成に向けて

「ネクソン×千葉ロッテマリーンズ少年野球教室」など、青少年の健全な育成を応援しています。



夏休み社員体験プログラム



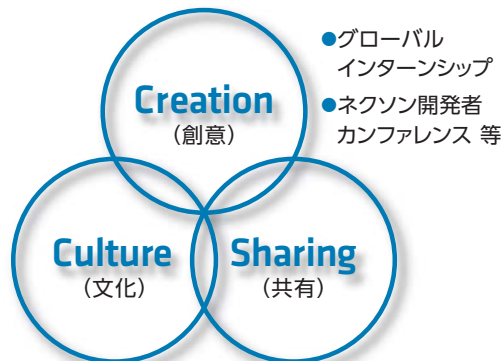
ネクソン×千葉ロッテマリーンズ少年野球教室



情報モラル教育用ポスター

海外での活動

海外法人のNEXON Korea Corporationでは、当社グループの社会貢献活動を代表する「NEXON HANDS」というブランドを立ち上げ、子会社とともに3つのカテゴリにおいて取り組んでいます。



- 「ネクソンの小さな本屋」の開設
- 子ども達のための音楽会
- デジタル感性を養う
- 一人暮らしの高齢住居者への固形燃料の配布等
- プレースペースの開設等



ネクソンの小さな本屋



■ 連結財政状態計算書

(単位:百万円)

科 目	前連結会計年度 2012年12月31日現在	当連結会計年度 2013年12月31日現在
資 産		
流動資産	155,164	217,799
非流動資産	165,024	201,052
資産合計	320,188	418,851
負 債		
流動負債	44,320	50,453
非流動負債	53,623	55,339
負債合計	97,943	105,792
資 本		
資本金	51,342	51,952
資本剰余金	50,188	50,688
自己株式	—	△0
その他の資本の構成要素	11,905	74,468
利益剰余金	105,293	131,374
親会社の所有者に 帰属する持分合計	218,728	308,482
非支配持分	3,517	4,577
資本合計	222,245	313,059
負債及び資本合計	320,188	418,851

■ 連結損益計算書

(単位:百万円)

科 目	前連結会計年度 自2012年1月1日 至2012年12月31日	当連結会計年度 自2013年1月1日 至2013年12月31日
売上収益	108,393	155,338
売上原価	△18,602	△34,150
売上総利益	89,791	121,188
販売費及び一般管理費	△39,073	△59,575
その他の収益	1,344	1,637
その他の費用	△4,795	△12,545
営業利益	47,267	50,705
金融収益	2,234	3,237
金融費用	△4,406	△5,199
持分法による投資損失	△1,771	△95
税引前当期利益	43,324	48,648
法人所得税費用	△15,165	△18,343
当期利益	28,159	30,305

■ 連結キャッシュ・フロー計算書

(単位:百万円)

科 目	前連結会計年度 自2012年1月1日 至2012年12月31日	当連結会計年度 自2013年1月1日 至2013年12月31日
営業活動によるキャッシュ・フロー	42,451	60,208
投資活動によるキャッシュ・フロー	△112,155	△6,345
財務活動によるキャッシュ・フロー	29,764	△13,033
現金及び現金同等物の増減額(△は減少)	△39,940	40,830
現金及び現金同等物の期首残高	117,599	84,736
現金及び現金同等物に係る 為替変動による影響	7,077	13,277
現金及び現金同等物の期末残高	84,736	138,843

※当社は、2012年1月1日を国際会計基準(IFRS)への移行日として、当連結会計年度よりIFRSに基づいた連結財務諸表を開示しております。

また、前連結会計年度につきましてもIFRSに基づいて開示しております。

■ 会社概要

(2013年12月31日現在)

社名(英文名)	株式会社ネクソン (NEXON Co., Ltd.)
設立年月日	2002年12月18日
本社所在地	〒104-0033 東京都中央区新川二丁目3番1号 Tel.03-3523-7911(代表)
資本金	51,868百万円
従業員数	266名
平均年齢	32.4歳
事業内容	PCオンラインゲームの開発及びサービスの提供 モバイルゲームの開発及びサービスの提供 パブリッシング事業 ポータルサイトの企画及び運営

■ 役員

(2014年3月25日現在)

代表取締役社長	オーウェン・マホニー (Owen Mahoney)
取締役	朴 智援
取締役	金 正宙
社外取締役	本多 慧
社外取締役	国谷 史朗
常勤監査役	田中 利重
監査役	大友 巖
監査役	森 亮二

■ 株式の状況

(2013年12月31日現在)

発行可能株式総数	1,400,000,000株
発行済株式総数	439,343,900株
株主数	10,755名

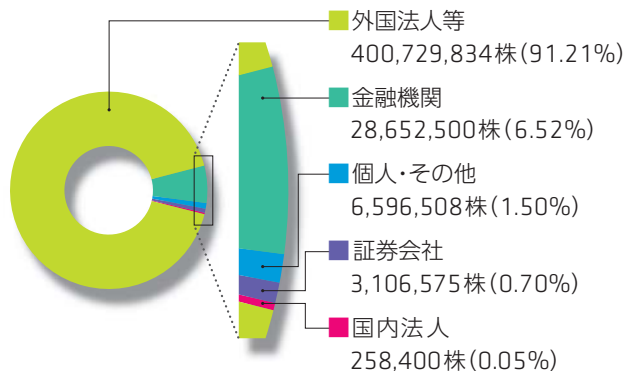
■ 大株主一覧

〈上位10名〉(2013年12月31日現在)

株主名	持株数(千株)	持株比率(%)
NXC Corporation	198,631	45.21%
NXMH B.V.B.A.	72,593	16.52%
CBHK-KOREA SECURITIES DEPOSITORY-SAMSUNG	19,944	4.54%
STATE STREET BANK AND TRUST COMPANY	11,182	2.55%
徐 旻	10,557	2.40%
日本トラスティ・サービス 信託銀行株式会社(信託口)	6,992	1.59%
日本マスタートラスト 信託銀行株式会社(信託口)	6,774	1.54%
CBNY-ORBIS SICAV	6,158	1.40%
CBNY-ORBIS FUNDS	4,749	1.08%
NORTHERN TRUST CO. (AVFC) SUB A/C 5220	4,589	1.04%

■ 株主分布

(2013年12月31日現在)



株主メモ

事業年度	毎年1月1日から12月31日まで
定時株主総会	毎年3月
基準日	12月31日
剰余金の配当の基準日	6月30日/12月31日
1単元の株式数	100株
株主名簿管理人	三井住友信託銀行株式会社 東京都千代田区丸の内一丁目4番1号
同連絡先	三井住友信託銀行株式会社 証券代行部 〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 ☎0120-782-031 URL http://www.smtb.jp/personal/agency/index.html
公告掲載方法	電子公告とする。ただし、事故その他やむを得ない事由によって 電子公告をすることができない場合には、日本経済新聞に掲載して行う。 公告掲載 URL http://ir.nexon.co.jp/ir/kokoku.html



株式会社ネクソン 〒104-0033 東京都中央区新川二丁目3番1号

www.nexon.co.jp